

INSTALLATION SUPERCARD DSONE v3

Préparatifs

1. La microSD

Une fois la microSD et le Supercard DS One déballés, vous vous demandez sûrement quoi faire... L'horreur !!! Don't panic ! La team Supercard a pensé à tout et vous a offert un adaptateur pour votre microSD à brancher via port USB de votre PC. Et c'est là que votre travail commence.

Votre première chose à faire, c'est de rentrer votre microSD dans le petit trou de la forme de la carte de l'adaptateur qui est bien entendu prévu à cet effet. Je tiens à signaler pour les plus stressés d'entre vous que si ça force un peu c'est normal, faut pas non plus y aller comme un bourrin ; mais allez-y doucement en forçant un tout petit peu et lorsque vous ne pourrez pas plus pousser, c'est que la carte est bien rentrée.

Ensuite brancher cet adaptateur sur votre PC par sa sortie USB.

Vous aurez alors un "Disque Amovible" qui se rajoutera dans votre explorateur.

Repérez-le bien car il va falloir formater cette MicroSD ; et si vous vous trompez de disque, ce n'est vraiment pas bon pour vos données de PC...

Donc faites un clic droit sur ce disque amovible (vérifiez bien avant que c'est votre MicroSD, pour cela rentrez dedans, regardez si l'intérieur est bien vide et si la taille est bien proche de 1Go) puis cliquer sur *Formater*. Il est préférable de formater par défaut, donc pour ma part, en FAT32 puisqu'il le supporte.

Une fois le formatage terminé avec succès, votre MicroSD est enfin propre et prête à l'emploi. Pour cela nous allons la remplir de *l'indispensable* pour le fonctionnement du Supercard DS One.

2. L'indispensable

Ne perdons pas de temps ! Et allons directement chercher l'OS qui permettra de lancer le navigateur du Supercard !

Dans le fichier que vous avez décompressé, se trouve 1 répertoire (**Scshell**) et 3 fichiers (**MsforSC.nds** – Raccourcis – Manuel (vous y êtes)).

(Pour le télécharger, [cliquez ici](#))

La dernière version de l'OS a été mise à jour il y a peu et est très intéressante car beaucoup d'améliorations ont été intégrées. Vous les verrez vous-même je ne suis pas là pour vous les décrire.

Passons directement au plus intéressant : la dernière étape avant l'état de marche du linker !

3. Mise en place

"Ouais c'est cool mais je fais quoi avec ton OS ?"

J'y viens ! Il ne vous reste qu'à faire 2-3 copier/coller par-ci/par-là et c'est terminé ! Alors n'attendons plus.

Ouvrez votre archive, puis copiez le dossier **scshell** et le fichier **MSFORSC.NDS** sur votre carte MicroSD. Ce dossier et ce fichier doivent **IMPERATIVEMENT** être placés à la racine de votre microSD !

Donc faites tout simplement un copier/coller vers votre microSD.

N'oubliez pas, c'est ici-même que seront placés vos roms ou encore vos homebrews ! A la racine de votre microSD.

Maintenant que votre microSD est prête, nous allons pouvoir procéder à sa mise en marche avec le linker !

Retirez votre clé USB du PC et retirez ensuite la microSD et insérez-la dans votre Supercard (il est équipé d'un ressort donc attendez le "clic" qui permet de savoir si votre microSD est bien insérée) puis insérez le linker dans la console (jusqu'à la rien d'insurmontable 😊).

Mise en marche

Allumez votre console et votre linker devrait ce lancer automatiquement.

Vous découvrez donc toute l'interface de ce bijou !

a - Interface générale

Et bien... Il n'y a pas grand chose sur cette carte. Même rien du tout ! mais c'est normal puisque pour le moment vous n'avez fait que installer l'OS du linker.

Mais vous pouvez donc admirer une interface dynamisée par l'écran tactile ce qui est très pratique surtout pour les différents menus présents sur le haut.

Vous pouvez les feuilleter à votre guise, je vous explique un peu plus bas comment configurer le linker pour votre microSD.

b - Configurations

Rendez-vous (par le stylet) dans le menu **Autres**. Un second menu apparaît laissant ainsi le choix de beaucoup de modes.

Ce qui nous intéresse le plus, c'est de régler la vitesse de notre micoSD afin de pouvoir pleinement jouer et utiliser nos jeux et applications préférés !

Dans ce menu, vous découvrirez la présence de **Sélection vitesse SD auto**. Appuyez dessus afin d'arriver dans une nouvelle fenêtre cette fois-ci à fond blanc.

Pressez **A** afin de sauvegarder notre choix de vitesse automatique, la vitesse ce trouve être réglée automatiquement sur **30**).

⚠ Vous pouvez d'ailleurs le vérifier dans l'outil **Options** -> **Vitesse SD** -> **autre (30)**.
Ceci fait, votre carte mémoire est enfin configurée et prête à faire fonctionner correctement vos applications !

Afin de finir proprement ce sous-chapitre, vous remarquerez la présence du patch dans le menu **Autres** -> **Activer le patch**. Lorsque vous appuyez dessus, vous remarquerez un peu ce que possède ce patch (en français ce n'est pas bien dur à comprendre).

Par défaut, vous n'aurez pas de problème normalement mais ensuite c'est souvent ce que vous désirez activer comme options sur votre linker DS One (comme par exemple les cheats, saves automatiques etc...).

En revanche, j'ai entendu dire que l'activation du patch lors d'un jeu utilisé en Wifi donnait suite à des ralentissements pendant le jeu... Je n'ai jamais pu remarquer cela mais si vous obtenez ce problème, essayez sans le patch !

c - Fonctions

Voici une courte liste des possibilités et fonctionnalités du Supercard DS One afin de vous donner rapidement un avis concret sur la bête pour les personnes en doutes de son achat.

- * Plug 'n Play (Pas de Flashme, pas de Passme, pas de conversions).
- * 100% de compatibilité avec les roms cleans.
- * Pas de logiciel PC requis, juste déplacer les fichiers du PC à la micro SD.
- * Sauvegarde matériel supportée. Echange facile de sauvegardes entre joueurs.
- * Supporte les micro SD jusqu'à 32Go en FAT ou FAT32. Les cartes mémoires peuvent donc être utilisées avec d'autres appareils numériques.
- * Moteur Blue-Light inclus. Permet de profiter des cartes rapides pour éviter les ralentissements.
- * Taille d'une carte original DS.
- * Retrait de la carte mémoire par le dessus, très facile d'utilisation.
- * Nouveau firmware Micro skinnable pour les mises à jour.
- * MoonShell intégré, permet de lire MP3, Ogg, DPG0, DPG1, DPG2 mages et e-books...
- * Deux modes de fonctionnement:
 1. Mode standard : 100% de compatibilité avec les roms cleans (simple copie de la rom).
 2. Super mode: supporte le mode reset, les cheats codes, sauvegarde directement sur carte mémoire.

Vous n'avez pas encore votre Supercard ? [Cliquez ICI](#)

www.aux-meilleurs-prix.net

Nous vous souhaitons beaucoup de plaisir avec votre Supercard DSone

Rappel

Il est formellement interdit d'y copier des jeux si vous ne possédez pas les originaux.